

Play for the Planet: Board games as instruments to teach Sustainability (P4P)

European Plastic's Race

Project Code: 2022-1-ES01-KA220-SCH-000085070



**ΚΑΝΟΝΕΣ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**

A crazy race for plastic recycling

MANUEL CARABIAS
MARK MUÑOZ
ANDRÉS SALDEÑO

Παίξτε για τον Πλανήτη : Επιτραπέζια παιχνίδια ως μέσα για την διδασκαλία της Βιωσιμότητας (P4P)



Συγγραφείς :

MANUEL CARABIAS
MARCO A. MUÑOZ
ANDRÉS SALDEÑO

Σχεδιασμός και διάταξη :

MARCO A. MUÑOZ
ANDRÉS SALDEÑO

Κωδικός έργου : 2022-1-ES01-KA220-SCH-000085070

ΕΥΡΩΠΑΙΟΙ ΕΤΑΙΡΟΙ

ASOCIACION DESES 3



DAFO GESTIÓN ESTRATÉGICA



DAMASISTEM

DAMASISTEM

ΙΔΡΥΜΑ ΕΡΕΥΝΩΝ GENISTA



ΕΣΠΕΡΙΝΟ ΓΥΜΝΑΣΙΟ – Λ.Τ. ΚΑΡΔΙΤΣΑΣ



ΑΗΜΕΤ ΚΑΒΑΚΛΙ İLKÖLÜLÜ



ΕΙΣΑΓΩΓΗ



2-5 ΠΑΙΚΤΕΣ



Από 8 ετών



25 / 45 λεπτά



Τα δημοτικά συμβούλια μεγάλων ευρωπαϊκών πόλεων διοργανώνουν τον διαγωνισμό «European Plastic's Race», όπου ιδιωτικές εταιρείες ανακύκλωσης πλαστικών υποβάλλουν αίτηση για να αναγνωριστούν από την πόλη και να αναληφθούν συμβάσεις για την εκτέλεση των εργασιών σε όλη τη χώρα. Είστε ο διευθυντής μιας από αυτές τις εταιρείες, θα μπορείτε να είστε ο πρώτος που θα μαζέψει τα περισσότερα πλαστικά αποφεύγοντας τα καθημερινά κυκλοφοριακά προβλήματα της πόλης;

ΣΤΟΧΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Στόχος σας είναι να συγκεντρώσετε πόντους ανακύκλωσης. Για να γίνει αυτό, θα πρέπει να συλλέξετε πλαστικό από τους κάδους που διανέμονται σε όλη την πόλη πριν από οποιονδήποτε άλλον. Θα μπορείτε επίσης να πουλήσετε τα πλαστικά από τους κάδους που μαζεύτηκαν στο Εργοστάσιο Ανακύκλωσης και να κερδίσετε πόντους. Ποιο θα είναι το πιο κερδοφόρο για την εταιρεία σας; Ακούγεται εύκολο, έτσι δεν είναι; Αλλά δεν θα μπορείτε πάντα να ακολουθείτε τη συντομότερη διαδρομή και θα πρέπει να αποφεύγετε εργοτάξια, υποχρεωτικές οδηγίες ή να σταματήσετε σε απροσδόκητα τρυπήματα. Προσπαθήστε να βρείτε την καλύτερη διαδρομή διαχειριζόμενοι τη χρήση των καρτών σας ή των δυνάμεών τους, ενώ προσπαθείτε να αποφύγετε τις δυσκολίες που βάζουν μπροστά σας η ίδια η πόλη ή οι αντίπαλοί σας.



Εικονίδιο σημείων ανακύκλωσης.
Το σύμβολο # υποδεικνύει τον αριθμό των σημείων ανακύκλωσης που επιτεύχθηκε.



Παράδειγμα :
4 σημεία ανακύκλωσης

ΣΥΣΤΑΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



25 κάρτες κάδου
με αριθμό 1 έως 5



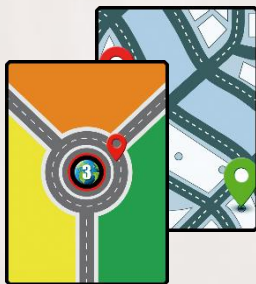
1 Κάρτα Μπόνους



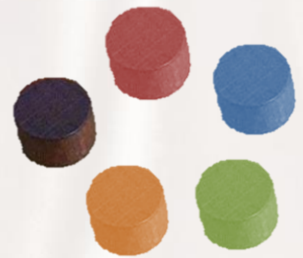
5 Κάρτες εργοστασίων
ανακύκλωσης



59 Κάρτες Δρόμου (Street Cards)



14 κάρτες διαδρομής.



5 ξύλινοι κύλινδροι
(ξύλινα φορτηγά)



1 ζάρι
ανταμοιβής
ΜΕ κάρτες
διαδρομής



1 ζάρι
ανταμοιβής
ΧΩΡΙΣ κάρτες
διαδρομής



4 χρωματιστά ζάρια



Μετρητές σημείων
ανακύκλωσης



Μάρκες:
2 Εργασίες Δρόμου,
2 μονόδρομες και
5 αστυνομικές μάρκες



4 πίνακες διπλής όψης με 8 χάρτες ευρωπαϊκών πόλεων



Κουπόνι εκκίνησης
παίκτη

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΑΓΩΝΑ

1 – Επιλέξτε έναν από τους 8 διαθέσιμους ευρωπαϊκούς πίνακες πόλεων (χάρτες) και τοποθετήστε τον στο κέντρο του τραπέζιού με εύκολη πρόσβαση σε όλους τους παίκτες. Ο κάθε παίκτης προσπαθεί να φέρει διαφορετικά πράγματα στο τραπέζι, όπως εξηγείται στο τέλος αυτού του εγχειριδίου. Ανάλογα με τον αριθμό των κάρδων μπορεί να είναι:

- Δύο πόλεις με 3 κάρδους: Παρίσι και Βικτώρια. Αυτοί οι χάρτες προτείνονται για αρχάριους ή για μικρά παιχνίδια (20-25 λεπτά). Αυτοί οι πίνακες ξεχωρίζουν για την απλότητά τους καθώς δεν διαθέτουν Εργοστάσιο Ανακύκλωσης, ιδανικό παιχνίδι για παιδιά 8-10 ετών. Μπορείτε να αυξήσετε ακόμη περισσότερο την απλότητα εάν αποφασίσετε να μην παίξετε με κάρτες διαδρομής.

- Τέσσερις πόλεις με 4 κάρδους: Αθήνα, Βερολίνο, Μαδρίτη και Ρώμη. Αυτοί οι πίνακες περιέχουν το εργοστάσιο ανακύκλωσης και τις κάρτες διαδρομής. Οι κάρτες διαδρομής προσθέτουν περισσότερες επιλογές στο παιχνίδι και λίγο περισσότερη πολυπλοκότητα. Τα παιχνίδια διαρκούν περίπου 35 λεπτά. Συνιστώνται για παιδιά άνω των 10 ετών.

- Δύο πόλεις με 5 κάρδους: Λονδίνο και Άγκυρα. Έχουν την ίδια δυσκολία με τις πόλεις με 4 κάρδους, αλλά απαιτούν περισσότερο χρόνο παιχνιδιού (περίπου 45 λεπτά). Συνιστώνται για παιδιά άνω των 10 ετών.

2 – Ανακατέψτε ολόκληρη την τράπουλα των καρτών του δρόμου και μοιράστε Χ κάρτες σε κάθε παίκτη ανάλογα με τον αριθμό των παικτών (βλ. πίνακα). Αφήστε την υπόλοιπη τράπουλα στραμμένη προς τα κάτω δίπλα στον πίνακα. Ο παίκτης που ξεκινάει είναι ο παίκτης που έχει δει πιο πρόσφατα ένα απορριμματοφόρο να μαζεύει κοντίνερ. Το παιχνίδι παίζεται δεξιόστροφα, εναλλάξ, ξεκινώντας από τον αρχικό παίκτη και τελειώνοντας με τον τελευταίο παίκτη.

Αριθμός Παικτών	Αρ. καρτών Παίκτης 1	Αρ. καρτών Παίκτης 2	Αρ. καρτών Παίκτης 3	Αρ. καρτών Παίκτης 4	Αρ. καρτών Παίκτης 5
2	4	5			
3	4	5	6		
4	4	5	5	6	
5	4	5	5	5	6

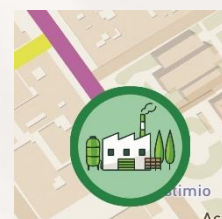
3 – Επιλέξτε ένα διακριτικό χρώματος (φορηγό) από τα διαθέσιμα. Αυτό θα είναι το πιόνι σας για να μετακινηθείτε στον χάρτη. Τοποθετήστε το στο φανάρι (σημείο εκκίνησης) στον επιλεγμένο χάρτη. Εάν έχετε πιάσει έναν πίνακα με πολλά φανάρια, μπορείτε πρώτα να δείτε τις κάρτες σας για να επιλέξετε από ποιο φανάρι θα ξεκινήσετε. Ο συνδυασμός των χρωμάτων των καρτών σας θα σας επιτρέψει να μετακινηθείτε γύρω από τον πίνακα, επομένως επιλέξτε το σημείο εξόδου σας καλά. Αυτό θα εξηγηθεί αργότερα, μην ανησυχείτε προς το παρόν.



Σημείο εξόδου

4 – Τοποθετήστε τις κάρτες των κάρδων δίπλα στον πίνακα. Τοποθετήστε όσους διαφορετικούς κάρδους έχει ο πίνακας. Ο αριθμός των καρτών σε κάθε κάρδο πρέπει να ταιριάζει με τον αριθμό των παικτών στο παιχνίδι. Τοποθετήστε την κάρτα μπόνους δίπλα σε αυτές τις κάρτες κάρδων. Παράδειγμα: Σε ένα παιχνίδι με 3 παίκτες, σε έναν χάρτη με κάρδους 1 έως 4, τοποθετήστε 3 κάρτες από τον κάρδο 1, 3 κάρτες από τον κάρδο 2, 3 κάρτες από τον κάρδο 3 και 3 κάρτες από τον κάρδο 4.

5 – Εάν ο πίνακας έχει μια μονάδα ανακύκλωσης, ανακατέψτε τις 5 κάρτες της μονάδας ανακύκλωσης και αφαιρέστε μία από αυτές. Αφήστε τη δίπλα στον πίνακα και επιστρέψτε τις υπόλοιπες στο κουτί. Η επιλεγμένη κάρτα θα καθορίσει τη λειτουργία του Εργοστασίου Ανακύκλωσης για ολόκληρο το παιχνίδι. Τοποθετήστε τόσα σημεία ανακύκλωσης στην κάρτα όσα και οι κάρδοι που αγοράσατε σαν υπενθύμιση. Η λειτουργία του εργοστασίου θα εξηγηθεί αργότερα.



Εργοστάσιο Ανακύκλωσης στον πίνακα

* Εάν παίζετε με ένα πίνακα χωρίς εργοστάσιο ανακύκλωσης, αφήστε αυτές τις κάρτες στο κουτί. Δεν θα παίξετε μαζί τους σε αυτό το παιχνίδι.

6 – Αν πρόκειται να παίξετε με τις κάρτες διαδρομής (μίνι στόχοι) που προσθέτουν περισσότερες επιλογές στο παιχνίδι, τοποθετήστε τις στη μία πλευρά του πίνακα (δεν χρειάζεται να τοποθετήσετε αυτές τις κάρτες αν θέλετε ένα απλό παιχνίδι).

7 – Αφήστε δίπλα στον πίνακα, σε κοντινή απόσταση από όλους τους παίκτες, τα ζάρια, τις μάρκες σημείων ανακύκλωσης (τιμές 1, 5, 10) και τις υπόλοιπες μάρκες (δρόμος, μονόδρομος και αστυνομία).

8 – Ο αρχικός παίκτης παίρνει το διακριτικό του αρχικού παίκτη και ξεκινά τις ενέργειές του. Όταν τελειώσει η σειρά του, ο παίκτης στα αριστερά (δεξιόστροφα) συνεχίζει.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



4



Κάρτα μπόνους



2



Παίκτης 1

2



Παίκτης 2



5

Εργαστάσιο Ανακύκλωσης

2



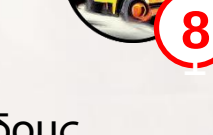
Απορρίψτε την περιοχή για κάρτες δρόμου



6



Περιοχή απόρριψης καρτών διαδρομής



Παίκτης 4

Παίκτης 3

2



2



8

Παράδειγμα ενός παιχνιδιού 4 παικτών με πίνακα με 4 κάδους συμπεριλαμβανομένου του εργοστασίου ανακύκλωσης.

ΤΙ ΕΙΝΑΙ Ο ΕΥΡΩΠΑΪΚΟΣ ΑΓΩΝΑΣ ΠΛΑΣΤΙΚΩΝ;

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ ΚΑΡΤΕΣ ΔΡΟΜΟΥ

Παίξτε τις κάρτες του δρόμου προς όφελός σας ή εναντίον των αντιπάλων σας (εφέ) προσπαθώντας να πλησιάσετε τους κάδους ή το εργοστάσιο ανακύκλωσης.

ΒΟΛΤΕΣ ΣΤΗΝ ΠΟΛΗ

Πρόσβαση σε κάδους για να κερδίσετε πόντους ανακύκλωσης ή/και κάρτες διαδρομής (μίνι-στόχοι). Έχετε επίσης τη δυνατότητα να μεταφέρετε τα συλλεγμένα πλαστικά στο εργοστάσιο ανακύκλωσης και να τα πουλήσετε.

Υπάρχουν διάφορα σημεία στην πόλη που σου δίνουν ανταμοιβές (λευκοί κύκλοι). Μπορεί να θέλετε να περάσετε δίπλα τους στο δρόμο σας προς τα κοντεϊνερς ή το εργοστάσιο ανακύκλωσης και να λάβετε αυτές τις ανταμοιβές.

ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το παιχνίδι τελειώνει όταν ένας παίκτης έχει μαζέψει όλους τους κάδους στην πόλη ή έχει περάσει από το εργοστάσιο ανακύκλωσης ορισμένες φορές. Θα παιχτεί ένας ακόμη γύρος και στις δύο περιπτώσεις και οι πόντοι ανακύκλωσης θα μετρηθούν για να αναδειχθεί ο νικητής.

ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΙΣ

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ ΚΑΡΤΕΣ ΔΡΟΜΟΥ

Αυτές οι κάρτες είναι η βάση του παιχνιδιού. Συνήθως, θα πρέπει να παίξετε χαρτιά συνδυάζοντας τα χρώματα του παιχνιδιού για να ταιριάζουν με τα χρώματα της διαδρομής που θέλετε να κάνετε στον πίνακα. Ως καλοί οδηγοί, πρέπει να γνωρίζουμε κάποιους κανόνες Οδικής Εκπαίδευσης, όπως η ασυνεχής γραμμή και η συνεχής γραμμή. Κατ' αρχήν, οι ασυνεχείς γραμμές σας επιτρέπουν να επιλέξετε μεταξύ των χρωμάτων που αντιπροσωπεύονται, εφόσον συνδέονται απευθείας στον πίνακα. Ωστόσο, η συνεχής γραμμή θα σας επιτρέψει να επιλέξετε ΜΟΝΟ ένα από τα χρώματα που εμφανίζονται. Οι κάρτες με διακεκομμένες γραμμές που δείχνουν μόνο ένα χρώμα θα έχουν επίσης επίδραση στο GPS του φορητού μας. Τα ονόματα των οδών παρέχουν θεματικό περιεχόμενο και δεν έχουν κανένα ρόλο στο παιχνίδι.

Έχετε 4 τύπους καρτών δρόμου:



Κάρτες με ένα χρώμα και ένα εφέ. Παίξτε το χρώμα της κάρτας ή το εφέ της κάρτας, αλλά δεν θα μπορείτε να παίξετε και τα δύο (τα εφέ θα εξηγηθούν αργότερα).



Συνδεδεμένες κάρτες δύο χρωμάτων (διακεκομμένη γραμμή). Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε εάν στον πίνακα τα δύο χρώματα της κάρτας συνδέονται απευθείας χωρίς κανένα άλλο χρώμα μεταξύ τους (το Εργοστάσιο Ανακύκλωσης, οι κάδοι και οι εκτυπωμένες ανταμοιβές δεν διακόπτουν τη σύνδεση μεταξύ των χρωμάτων). Και τα δύο χρώματα μπορούν να χρησιμοποιηθούν ανεξάρτητα από τη σειρά που σχεδιάζεται στον πίνακα.



Δίχρωμες κάρτες (συνεχής διπλή γραμμή). Πρέπει να επιλέξετε ένα από τα δύο χρώματα, αλλά δεν μπορείτε να επιλέξετε και τα δύο.



Κάρτες Μπαλαντέρ. Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε αντικαθιστώντας οποιοδήποτε χρώμα χρειάζεστε (μόνο ένα χρώμα).

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: μπορείτε να ξοδέψετε οποιοσδήποτε 2 κάρτες δρόμου για να τις μετατρέψετε σε μπαλαντέρ. Αυτό αποτρέπει το πιθανό μπλοκάρισμα που θα μπορούσε να δοθεί με τη σειρά σας, επειδή δεν έχετε τα απαραίτητα χρώματα για να μετακινηθείτε στον χάρτη.

Στη σειρά σας, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε όλα τα φύλλα που θέλετε από το χέρι σας για να προχωρήσετε στον πίνακα, ταιριάζοντας τα χρώματα των φύλλων σας με τη μετατόπιση του φορητού σας στον χάρτη. Κάθε κάρτα προχωρά μόνο ένα τμήμα του χρώματός του ή περισσότερα, εάν όλα έχουν το ίδιο χρώμα και είναι συνδεδεμένα μεταξύ τους (Παράδειγμα: 2 μπλε τμήματα που χωρίζονται από έναν κάδο μπορούν να παιχτούν με μία μόνο μπλε κάρτα).

Παράδειγμα 1 : Είστε ο μπλε παίκτης . _ Εσείς έχετε 4 φύλλα και βρίσκεστε στον κάδο 4 (πόντος **A**).



Χρησιμοποιείτε αυτήν την κάρτα για να μετακινηθείτε από **το A** στο **B** . Περνάτε από μια περιοχή επιβράβευσης (λευκό κύκλο) χωρίς να σταματήσετε.



Το χρησιμοποιείτε για να μετακινηθείτε από **το B** στο **C** . Αν και είναι δύο διαφορετικά τμήματα, έχουν το ίδιο χρώμα (πράσινο). Επιπλέον, περνάτε από μια περιοχή όπου μπορείτε να λάβετε ένα διακριτικό One Way(σήμα μονόδρομου).



Χρησιμοποιείτε αυτόν τον «μπαλαντέρ» για να επιλέξετε το κίτρινο χρώμα και να μετακινηθείτε από **το C** στο **D** .



Χρησιμοποιήστε αυτή την κάρτα για να επιλέξετε το κόκκινο χρώμα και να μετακινηθείτε από **το D** στο **E** . Στην επόμενη σειρά μπορείτε να φτάσετε στον κάδο 3 αν μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε τις κάρτες σας για να καλύψετε αυτό το πορτοκαλί μονοπάτι.



Αυτή η κάρτα δεν είναι έγκυρη για να φτάσετε στο κοντέινερ 3 αυτής της σειράς. Αποφασίζετε να το κρατήσετε για να εφαρμόσετε το εφέ rinhprick(καρφίτσα) σε έναν αντίπαλο που πρόκειται να φτάσει σε ένα κοντέινερ.



Τέλος του γύρου : Αφού παίξετε όλα τα φύλλα που θέλετε από το χέρι σας (μπορείτε να αποθηκεύσετε μερικά για να παίξετε αργότερα), μπορείτε να απορρίψετε τα φύλλα που δεν θέλετε και να τα κλέψετε ξανά μέχρι να έχετε συνολικά 5 φύλλα (ανεξάρτητα από το πόσες κάρτες ξεκινήσατε το παιχνίδι). Τελειώστε τη σειρά σας και συνεχίστε με τον επόμενο παίκτη στα αριστερά σας. Συνιστούμε να πάρετε τη σειρά άλλων παικτών για να σκεφτείτε την επόμενη κίνησή σας. **ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ:** *Το φύλλο αναπληρώνεται ΠΑΝΤΑ στο τέλος του γύρου, ποτέ κατά τη διάρκεια του γύρου όταν παίζετε ένα ή περισσότερα χαρτιά.*

ΕΠΙΠΤΩΣΕΙΣ ΤΩΝ ΚΑΡΤΩΝ ΤΟΥ ΔΡΟΜΟΥ

Οι μονόχρωμες κάρτες δρόμου έχουν πολλά εφέ που θα σας βοηθήσουν στο «τσούξιμο» που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να πληγώσετε τους αντιπάλους σας. Να θυμάστε ότι εάν χρησιμοποιήσετε το εφέ ΔΕΝ θα μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το χρώμα της κάρτας. Είναι μίας χρήσης και παρόλο που είναι αρκετές, είναι πολύ διαισθητικά (στο δεύτερο παιχνίδι θα τα έχετε ελεγχόμενα) ούτως ή άλλως, έχετε μια περίληψη όλων των εφέ στο τέλος του εγχειριδίου.



Ρίξτε 2 χρωματιστά ζάρια και τοποθετήστε τα στον πίνακα. Τοποθετήστε το καθένα από αυτά σε οποιοδήποτε τμήμα του χάρτη χωρίς ζάρια , κάτι που θα κάνει αυτό το τμήμα να αλλάξει στο χρώμα της όψης από το καλούπι που προκύπτει από την ζαριά. Αυτό θα σας βοηθήσει να χρησιμοποιήσετε τις κάρτες δρόμου ή να πετύχετε πιο εύκολα τις κάρτες διαδρομής σας (μίνι στόχοι). Εάν όλα τα ζάρια βρίσκονται στον πίνακα όταν χρησιμοποιείτε αυτό το εφέ, επιλέξτε 2 από αυτά, ρίξτε τα και τοποθετήστε τα στα τμήματα που εξετάζετε.



Αλλάξτε την όψη του ενός από τα χρωματιστά ζάρια που έχουν ήδη τοποθετηθεί στον πίνακα. Αυτό το εφέ δεν επιτρέπει τη ρίψη ζαριών.



Τραβήξτε μια τυχαία κάρτα από το χέρι ενός αντιπάλου. Δεν μπορείτε να κλέψετε από έναν αντίπαλο που έχει 4 ή λιγότερα φύλλα στο χέρι (πρέπει να έχει τουλάχιστον 5 φύλλα).



Ρωτήστε ένα αντίπαλο αν έχει ένα χαρτί συγκεκριμένου χρώματος ή εφέ (το χρώμα μπορεί να εμφανιστεί μόνο του ή σε συνδυασμό). Αν το έχει στο δικό σου χέρι, είναι υποχρεωμένος να σου το δώσει.



Αλλάξτε ένα από τα φύλλα σας με ένα φύλλο αντιπάλου. Ο καθένας επιλέγει αυτό που είναι πρόθυμος να ανταλλάξει. Έχετε κάρτες που δεν σας ενδιαφέρουν; Τώρα είναι η ώρα να τις ανταλλάξουμε με μια άλλη. Ίσως σταθείτε τυχεροί και αποκτήσετε αυτό που σας ταιριάζει!



+2 κάρτες στο χέρι. Απλώστε το χέρι σας με δύο ακόμη κάρτες. Μπορείτε να συνεχίσετε να χρησιμοποιείτε κάρτες κατά τη διάρκεια της σειράς σας, αλλά στο τέλος της σειράς σας, πρέπει να έχετε το πολύ 5 κάρτες στο χέρι σας.



+3 κάρτες στο χέρι. Απλώστε το χέρι σας με άλλες τρεις κάρτες. Μπορείτε να συνεχίσετε να χρησιμοποιείτε κάρτες κατά τη διάρκεια της σειράς σας, αλλά στο τέλος της σειράς σας, πρέπει να έχετε το πολύ 5 κάρτες στο χέρι σας..



Street Works: τοποθετήστε ένα διακριτικό Street Works σε ένα από τα τμήματα του πίνακα. Εάν τα 2 είναι ήδη τοποθετημένα, αφαιρέστε ένα από τα ήδη τοποθετημένα και τοποθετήστε το όπου θέλετε. **Κανείς δεν μπορεί να περάσει από αυτήν την περιοχή. ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ:** Δεν μπορείτε να βάλετε το Street Works για να εμποδίσετε τη μοναδική έξοδο ενός παίκτη και έτσι να αποτρέψετε την κίνησή του. Μπορείτε να τον κάνετε να κάνει παράκαμψη ή να τον ενοχλήσετε, αλλά πρέπει πάντα να έχει διαθέσιμη έξοδο (ακόμα κι αν δεν είναι επιλογή του).



Μονόδρομος: τοποθετήστε αυτό το διακριτικό στο τμήμα της επιλογής σας. Θα μπορείτε να περάσετε από αυτό το τμήμα μόνο προς την κατεύθυνση που υποδεικνύεται από το βέλος. Εάν και τα δύο είναι ήδη στη θέση τους, αφαιρέστε ένα από τα διακριτικά που υπάρχουν ήδη και αλλάξτε το στο σημείο που θέλετε να πάει. **ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ:** Όπως και με το Street works, δεν μπορείτε να τοποθετήσετε ένα Μονόδρομο για να εμποδίσετε τη μοναδική έξοδο ενός παίκτη και επομένως να τον εμποδίσετε να μετακινηθεί. Μπορείτε να τον κάνετε να κάνει παράκαμψη ή να τον εκνευρίσετε, αλλά πρέπει να έχει πάντα διαθέσιμη μια έξοδο (ακόμα κι αν δεν είναι αυτή που του ταιριάζει).



Συντόμευση : Μπορείτε να παραλείψετε το χρώμα μιας ενότητας (ή πολλών αν συνδέονται με το ίδιο χρώμα). Μπορείτε ακόμη και να αποφύγετε το Works και One-Way αν αποφασίσετε ότι αυτός είναι ο τομέας που πρέπει να παραλείψετε..



Αστυνομία : Μπορείτε να αφαιρέσετε ένα διακριτικό One-Way από τον πίνακα ή μπορείτε να παραλείψετε τα Street Works και One-Way ενός τομέα. Με αυτό το εφέ απορρίπτετε την κάρτα, δεν παίρνετε αστυνομικό διακριτικό.



Παρακέντηση: εμποδίζει τον αντίπαλο να φτάσει σε έναν κάδο σε αυτή τη στροφή, ακόμα κι αν παίζει και έχει τα απαραίτητες κάρτες για να φτάσει. Το τρύπημα θα σας κάνει να ξοδέψετε όλες τις κάρτες (ακόμα και το τελευταίο στάδιο), αλλά θα πρέπει να επιστρέψετε ακριβώς στη σκηνή πριν από τον κάδο. Μπορείτε να το παίξετε οποιαδήποτε στιγμή της σειράς σας ή σε άλλες, τοποθετώντας το στον αγωνιστικό χώρο του αντιπάλου. Ο αντίπαλος θα απορρίψει τη διάτρητη κάρτα μόλις τελειώσει η σειρά του. **ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ:** Αυτή η κάρτα είναι η μόνη κάρτα που μπορεί να παιχτεί στη σειρά σας ή με τη σειρά άλλων. εάν χρησιμοποιείτε εκτός της σειράς σας, μπορείτε να ξεκινήσετε τον γύρο με λιγότερες από 5 κάρτες, εάν έχετε αποφασίσει να ρίξετε ένα ή περισσότερα τρυπήματα στις άλλες, καθώς το χέρι αναπληρώνεται πάντα στο τέλος του γύρου

ΕΞΕΡΕΥΝΗΣΤΕ ΤΗΝ ΠΟΛΗ

Εξερευνήστε την πόλη για να:

- ΠΕΡΑΣΤΕ ΑΠΟ ΚΑΔΟΥΣ ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΛΛΕΞΕΤΕ ΠΛΑΣΤΙΚΑ
- ΠΕΡΑΣΤΕ ΑΠΟ ΤΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗΣ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΑΔΩΣΕΤΕ ΤΟ ΠΛΑΣΤΙΚΟ
- ΠΕΡΑΣΤΕ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΣΗΜΕΙΑ ΠΟΥ ΣΑΣ ΔΙΝΟΥΝ ΟΦΕΛΗ

ΣΤΑΜΑΤΗΣΤΕ ΣΤΟΥΣ ΚΑΔΟΥΣ ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΛΛΕΞΕΤΕ ΠΛΑΣΤΙΚΑ:

Όταν φτάσετε σε έναν κάδο για να **μαζέψετε πλαστικό** ΕΙΣΤΕ ΥΠΟΧΡΕΩΜΕΝΟΣ ΝΑ ΣΤΑΜΑΤΗΣΕΤΕ. Δεν θα μπορείτε να προχωρήσετε περισσότερο κατά τη διάρκεια αυτής της στροφής ακόμα κι αν έχετε κάρτες για αυτό.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Μπορείτε να περάσετε από έναν κάδο χωρίς να σταματήσετε σε αυτόν εάν δεν σκοπεύετε να μαζέψετε πλαστικό εκεί (π.χ. όταν έχετε ήδη αυτόν τον κάδο ή επειδή ενδιαφέρεστε να συνεχίσετε τη διαδρομή προς τον κεντρικό ή άλλον κάδο).

ΣΥΛΛΟΓΗ ΠΛΑΣΤΙΚΩΝ: όταν φτάσετε σε έναν κάδο, ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα

1. Σηκώστε την κάρτα που αντιστοιχεί σε αυτόν τον κάδο (δεν μπορείτε να έχετε επαναλαμβανόμενη κάρτα από τον ίδιο κάδο). Κάθε κάρτα κάδου θα σας δώσει 2 πόντους ανακύκλωσης εάν την κρατήσετε στο τέλος του παιχνιδιού.
2. Πόσο πλαστικό είναι σε αυτόν τον κάδο; Θα πρέπει να ρίξετε ένα ζάρι:
 - 2α. Εάν παίζετε χωρίς τις κάρτες διαδρομής, ρίξτε το ζάρι ανακύκλωσης και σημειώστε τους πόντους ανακύκλωσης που λάβατε (0, 1, 2, 3). Σηκώστε όσους μετρητές σημείων ανακύκλωσης ισοδυναμούν με την όψη του ζαριού που εμφανίζεται και μεταφέρετέ τους στο χώρο παιχνιδιού σας. Αυτοί οι πόντοι είναι δικοί σας μέχρι το τέλος του παιχνιδιού
 - 2β. Αν παίζετε με κάρτες διαδρομής (μίνι στόχοι), ρίξτε τα ζάρια που έχουν όψεις με το σύμβολο της διαδρομής και σημεία ανακύκλωσης. Πάρτε όσα σημεία ανακύκλωσης και κάρτες διαδρομής λάβατε στο γύρισμα.

Παράδειγμα 2α: επιλέξαμε να παίξουμε χωρίς τις κάρτες διαδρομής. Έχουμε σταματήσει στον κάδο 1. Παίρνουμε την αντίστοιχη κάρτα κάδου 1 και ρίχνουμε το ζάρι ανακύκλωσης. Βγαίνει «2», οπότε πιάνουμε αμέσως δύο σημεία ανακύκλωσης.



Παράδειγμα 2β: επιλέξαμε να παίξουμε με τις κάρτες διαδρομής. Έχουμε σταματήσει στον κάδο 1. Παίρνουμε την αντίστοιχη κάρτα κάδου 1 και ξεκινάμε τη διαδρομή/ζάρι ανακύκλωσης. Το αποτέλεσμα είναι 2 σημεία ανακύκλωσης και ένας οδικός χάρτης, τον οποίο παίρνουμε αμέσως.



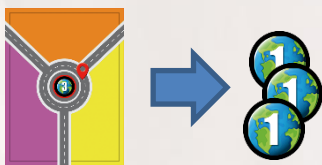
3. Εάν είναι ο τελευταίος σας κάδος και είστε ο πρώτος που θα έχετε όλους τους κάδους στην περιοχή παιχνιδιού σας, πάρτε την κάρτα Μπόνους. Όταν συμβεί αυτό, ο τρέχων γύρος τελειώνει και όλοι οι παίκτες θα έχουν έναν ακόμη τελευταίο γύρο για να ολοκληρώσουν το παιχνίδι. Αυτή η κάρτα μπόνους θα σας δώσει 3 πόντους στο τέλος του παιχνιδιού για να είστε οι πιο γρήγοροι.



ΟΙ ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ (μίνι-στόχοι). ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΟ

Όπως σας έχουμε πει σε όλο αυτό το εγχειρίδιο, θα πρέπει να επιλέξετε εάν θα παίξετε ή όχι με αυτές τις κάρτες από την αρχή του παιχνιδιού (προσθέτουν περισσότερες επιλογές στο παιχνίδι και επομένως μεγαλύτερη πολυπλοκότητα). Μπορείτε να έχετε το πολύ 3 κάρτες διαδρομής στην περιοχή παιχνιδιού σας, τοποθετημένες με την όψη προς τα κάτω και κρυμμένες από τους άλλους παίκτες (αν πρέπει να τραβήξετε περισσότερες, θα πρέπει να απορρίψετε κάποιες από τις προηγούμενες). Όταν λάβετε μια κάρτα, αναποδογυρίστε την και πάρτε όσους πόντους ανακύκλωσης είναι σημειωμένοι σε αυτήν την κάρτα. Επιστρέψτε την κάρτα στο σωρό απόρριψης με την όψη προς τα επάνω. Αυτές οι κάρτες σας δίνουν επιπλέον πόντους ανακύκλωσης όταν περνάτε από τα τμήματα που σημειώνονται στην κάρτα ΣΕ ΕΝΑ ΙΔΙΟ ΚΥΚΛΟ. Έχετε κάρτες με 3 και 4 τμήματα. Τα τμήματα πρέπει να **συνδέονται μεταξύ τους ανεξάρτητα από τη σειρά τους**. Εάν ένα τμήμα έχει ένα ζάρι πάνω του, το χρώμα της ενότητας θα είναι αυτό που επισημαίνεται με το χρώμα του ζαριού και πρέπει να ταιριάζει με την κάρτα σας.

Παράδειγμα 3 : Είστε ο μπλε παίκτης και βρίσκεστε στο τετράγωνο 1. Έχετε μια κάρτα διαδρομής με τα χρώματα μοβ, πορτοκαλί και κίτρινο. Αν έχετε κάρτες διαδρομής για να πάτε από το Α στο Β, έχετε ολοκληρώσει αυτή τη διαδρομή και έχετε επιτύχει τον μίνι-στόχο.

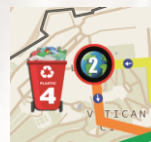


Παράδειγμα 4: Είστε ο πράσινος παίκτης και βρίσκεστε στο σημείο Γ. Έχετε την κάρτα διαδρομής με τα χρώματα μπλε, κίτρινο, πορτοκαλί και πράσινο. Αν έχετε κάρτες διαδρομής για να πάτε από το Γ στον κύβο 3, λαμβάνοντας υπόψη ότι το κόκκινο τμήμα είναι τώρα μπλε λόγω των ζαριών, θα έχετε ολοκληρώσει αυτή τη διαδρομή και επομένως θα έχετε επιτύχει τον μίνι-στόχο.



ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Δεν χρειάζεται να σταματήσετε στο τέλος της διαδρομής σας ή να ξεκινήσετε μια διαδρομή από ένα από τα χρώματα της κάρτας διαδρομής. Εάν οι γραμμές της διαδρομής σας περιέχουν αυτά τα χρώματα συνδεδεμένα μεταξύ τους με οποιαδήποτε σειρά, έχετε κερδίσει την κάρτα διαδρομής και μπορείτε να την εξαργυρώσετε για τους αντίστοιχους πόντους ανακύκλωσης.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ορισμένοι κάδοι, λόγω ειδικών συνθηκών και με την προϋπόθεση ότι θα παραλάβετε τον κάδο, θα σας δώσουν επιπλέον πόντους ανακύκλωσης όταν φτάσετε σε αυτούς..



ΣΤΑΜΑΤΗΣΤΕ ΣΤΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗΣ ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΑΔΩΣΕΤΕ ΤΟ ΣΥΛΛΕΓΜΕΝΟ ΠΛΑΣΤΙΚΟ

Κατά την προετοιμασία του παιχνιδιού, εάν το σχέδιο περιέχει το εργοστάσιο ανακύκλωσης, θα πρέπει να παίξετε με αυτήν τη λειτουργία. Τραβήξτε μια κάρτα από το κέντρο ανακύκλωσης και αφήστε την δίπλα στον πίνακα. Αυτό το γράφημα θα σας πει τα χαρακτηριστικά αυτής της τοποθεσίας για ολόκληρο το παιχνίδι (η ανατομία αυτών των καρτών φαίνεται παρακάτω).



Ο ΜΕΓΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΚΑΔΩΝ ΠΟΥ ΠΑΡΑΛΑΒΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΦΥΤΟ ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΚΑΔΟΙ ΠΟΥ ΔΕΝ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ ΣΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΟ

Θα μπορούσατε να πάρετε μόνο κάδους σε αυτό το ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΟ που ΔΕΝ είναι 1 ή 2.



ΜΟΝΟ ΚΑΔΟΙ ΠΟΥ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΠΑΡΘΟΥΝ ΣΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΟ

Θα μπορούσατε να πάρετε μόνο τα δοχεία 4 και 5 σε αυτό το ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΟ.



ΤΑ ΣΗΜΕΙΑ ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗΣ ΠΟΥ ΛΑΜΒΑΝΕΤΕ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΚΑΔΟ ΠΟΥ ΦΕΡΝΕΤΕ ΣΤΟ ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΟ

Αν θέλετε να αποκτήσετε πρόσβαση στο Εργοστάσιο Ανακύκλωσης, ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΛΑΒΕΤΕ ΥΠΟΨΗ ΤΑ ΠΑΡΑΚΑΤΩ:

- Αν θέλετε να πουλήσετε κάδους, πρέπει να σταματήσετε στο Εργοστάσιο Ανακύκλωσης. Δεν θα μπορείτε να συνεχίσετε το ταξίδι σας και δεν θα μετακινηθείτε κατά τη διάρκεια αυτής της στροφής, ακόμα κι αν είχατε κάρτες για να το κάνετε.
- Μπορείτε να πουλήσετε όλους τους κάδους που θέλετε ταυτόχρονα: να θυμάστε ότι δεν μπορείτε να έχετε δύο κάδους ταυτόχρονα με την ίδια αρίθμηση (παράδειγμα: δεν μπορείτε να έχετε 2 δοχεία 1).
- Επιστρέφει την πουλημένη κάρτα κάδου στην αντίστοιχη γέφυρα καρτών κάδου. Μπορείτε να σταματήσετε σε αυτόν τον κάδο σε μελλοντικές βάρδιες με τον κανονικό τρόπο, καθώς δεν είναι πλέον στην κατοχή σας.
- Πάρτε τα αντίστοιχα σημεία ανακύκλωσης (σημειώνονται στο γράμμα για κάθε κάδο που πωλείται).

Παράδειγμα 5: στην περίπτωση της επάνω αριστερής κάρτας θα σας έδιναν 3 πόντους για κάθε κάδο που μεταφέρετε που δεν είναι ούτε 1 ούτε 2. Ας υποθέσουμε ότι έχετε 3 και 5, που θα σας έδιναν συνολικά 6 πόντους (3 για κάθε κάδο) και το Εργοστάσιο Ανακύκλωσης μπορούσε να αγοράσει μόνο άλλους 4 κάδους (μπορείτε να αγοράσετε 6 και απλώς να αγοράσετε 2, επομένως θα πρέπει να αγοράσετε 4 το πολύ). **Σύσταση:** Μπορείτε να σημειώσετε με πόντους ανακύκλωσης το σύνολο των αγορών που έγιναν δεκτές από το εργοστάσιο και με αυτόν τον τρόπο να μάθετε πόσες πωλήθηκαν (στο παραπάνω παράδειγμα, τοποθετείτε 6 μάρκες εκκίνησης και όταν αγοράζετε 2, αφήνετε 4 κ.ο.κ.).

- **Κάθε φορά που κάποιος πουλά κάδους στο Εργοστάσιο**, αφαιρέστε όλα τα ζάρια και τα κουπόνια σε αυτά από τον πίνακα (εργασίες, μονής κατεύθυνσης). Αυτό μπορεί να σας βοηθήσει να βγάλετε μερικά ενοχλητικά κουπόνια ή ζάρια από τον πίνακα.
- Όταν ο **τελευταίος κάδος** πωληθεί στο εργοστάσιο ανακύκλωσης, ο τρέχων γύρος τελειώνει. Όλοι οι παίκτες θα έχουν **έναν τελευταίο γύρο** πριν το τέλος του παιχνιδιού.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η πώληση κάδων είναι ένας καλός τρόπος για να κερδίσετε πόντους ανακύκλωσης και να καθαρίσετε τον πίνακα από ενοχλητικές μάρκες και ζάρια: αλλά το Εργοστάσιο ενδιαφέρεται σχεδόν πάντα για τους πιο απομακρυσμένους κάδους, επομένως θα πρέπει να εξετάσετε αν σας ενδιαφέρει ή όχι αυτή η στρατηγική.

ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΣΗΜΕΙΑ ΣΤΟΝ ΧΑΡΤΗ ΠΟΥ ΣΑΣ ΔΙΝΟΥΝ ΟΦΕΛΗ

Οι κάδοι βρίσκονται συνήθως στην περίμετρο του πίνακα, ωστόσο, ίσως είναι καλή ιδέα να περάσετε από το κέντρο της πόλης για να αποκτήσετε πρόσβαση σε διάφορα σημεία που σας προσφέρουν οφέλη (κύκλοι με λευκό φόντο). Λαμβάνετε αυτές τις ανταμοιβές περνώντας από αυτά τα σημεία **από τη στιγμή που θα τα φτάσετε. Επομένως, δεν χρειάζεται να σταματήσετε την κίνησή σας σε καμία περίπτωση**. Θα δείτε ότι η εικονογράφηση ταιριάζει εν μέρει με αυτή που εμφανίζεται στα εφέ των καρτών του δρόμου:



Τραβήξτε ένα νέο φύλλο από την τράπουλα του δρόμου (δεν έχει σημασία αν έχετε περισσότερα φύλλα από αυτά που επιτρέπονται), αλλά μόνο στο τέλος της σειράς σας μπορείτε να έχετε το πολύ 5 φύλλα μετά το τραβήγμα. Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε στην ίδια σειρά που το τραβήξατε.



Τραβήξτε δύο νέα φύλλα από την τράπουλα του δρόμου (δεν έχει σημασία αν έχετε περισσότερα φύλλα από αυτά που επιτρέπονται), αλλά μόνο στο τέλος της σειράς σας μπορείτε να έχετε, αφού τραβήξετε, το πολύ 5 φύλλα. Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε με την ίδια σειρά που το τραβήξατε.



Ρίξτε δύο χρωματιστά ζάρια και τοποθετήστε τα σε δύο τμήματα του πίνακα. Αυτά τα τμήματα θα αλλάξουν χρώμα σε αυτά που απεικονίζονται στα ζάρια (οι ίδιοι κανόνες με το εφέ της κάρτας του δρόμου).



Επιλέξτε το πρόσωπο ενός από τα ζάρια που τοποθετούνται στον πίνακα (οι ίδιοι κανόνες με το εφέ της κάρτας δρόμου). Αυτό το πλεονέκτημα ΔΕΝ επιτρέπει την ρίψη ζαριών και επομένως δεν ισχύει εάν δεν υπάρχουν ζάρια τοποθετημένα σε οποιοδήποτε τμήμα του χάρτη.



Τοποθετήστε ένα διακριτικό μονής κατεύθυνσης στο επιθυμητό τμήμα του πίνακα για να εξαναγκάσετε την κίνηση προς αυτή την κατεύθυνση (οι ίδιοι κανόνες με το εφέ της κάρτας δρόμου).



Πάρτε ένα αστυνομικό κουπόνι από το αποθεματικό. Μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε ή να το διατηρήσετε όταν το χρειαστείτε. Μόλις χρησιμοποιηθεί, απορρίπτεται και επιστρέφεται στο κοινό ταμείο. Αυτό το διακριτικό σας επιτρέπει να παρακάμψετε τους Street Works και One-Way περιορισμούς. **ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ: Δεν μπορείτε να έχετε περισσότερα από 1 αστυνομικό διακριτικό τη φορά.**

ΤΕΛΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το παιχνίδι μπορεί επομένως να τελειώσει με δύο τρόπους (περιγράφονται παραπάνω):

ΣΥΓΚΕΝΤΡΩΣΤΕ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΚΑΔΟΥΣ:

- Εάν αυτός είναι ο τελευταίος σας κάδος και είστε ο πρώτος που έχετε όλους τους κάδους στο χάρτη στην περιοχή παιχνιδιού σας (δηλαδή έχετε μια κάρτα κάδου από όλες τις διαθέσιμες περιοχές) πάρτε την κάρτα Μπόνους. Θα σας δώσει 3 πόντους στο τέλος του παιχνιδιού και θα είναι το έναυσμα για το τέλος του παιχνιδιού. Ολοκληρώστε τον τρέχοντα γύρο και παίξτε έναν τελευταίο γύρο του παιχνιδιού με τον συνηθισμένο τρόπο.

ΓΙΑ ΝΑ ΠΑΡΕΤΕ ΤΟΝ ΤΕΛΕΥΤΑΙΟ ΚΑΔΟ ΠΟΥ ΑΠΑΙΤΕΙ ΤΟ ΕΡΓΟΣΤΑΣΙΟ ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗΣ:

- Εάν είστε ο παίκτης που φέρνει στο Εργοστάσιο τον τελευταίο κάδο (ή κοντέινερ) που μπορεί να λάβει το Εργοστάσιο, χρεώστε την πώληση με βάση τα χαρακτηριστικά του Εργοστασίου. Αυτό θα προκαλέσει το τέλος του παιχνιδιού. Τερματίστε τον τρέχοντα γύρο και παίξτε έναν τελευταίο γύρο του παιχνιδιού με τον συνηθισμένο τρόπο.

ΝΙΚΗΤΗΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ο παίκτης με τους περισσότερους ΒΑΘΜΟΥΣ ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗΣ κερδίζει το παιχνίδι.

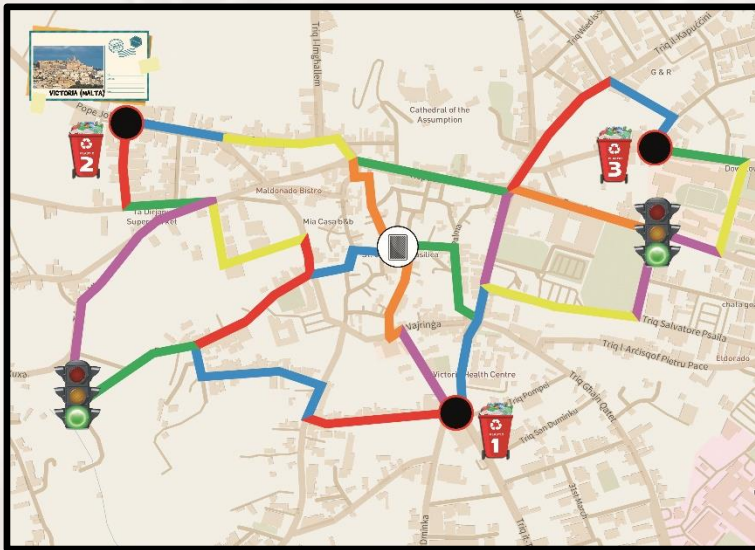
Αν υπάρξει ισοπαλία, οι παίκτες μοιράζονται τη νίκη.



Παράδειγμα
βαθμολογίας: 23 βαθμοί
ανακύκλωσης

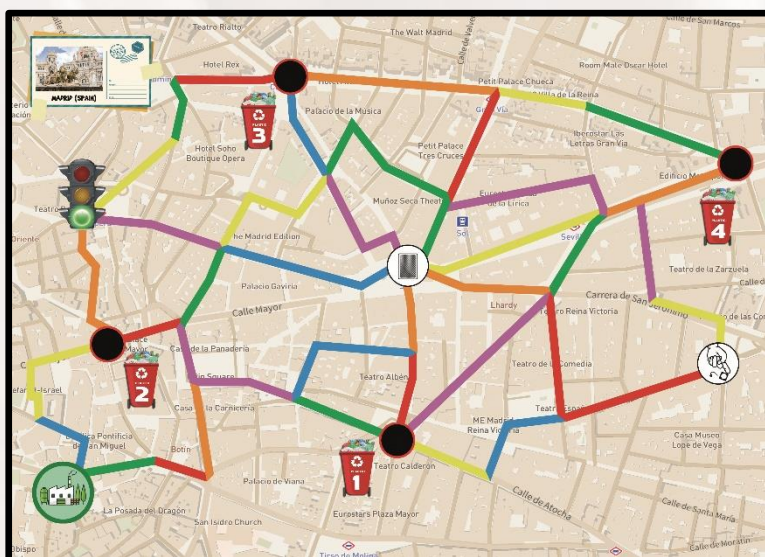
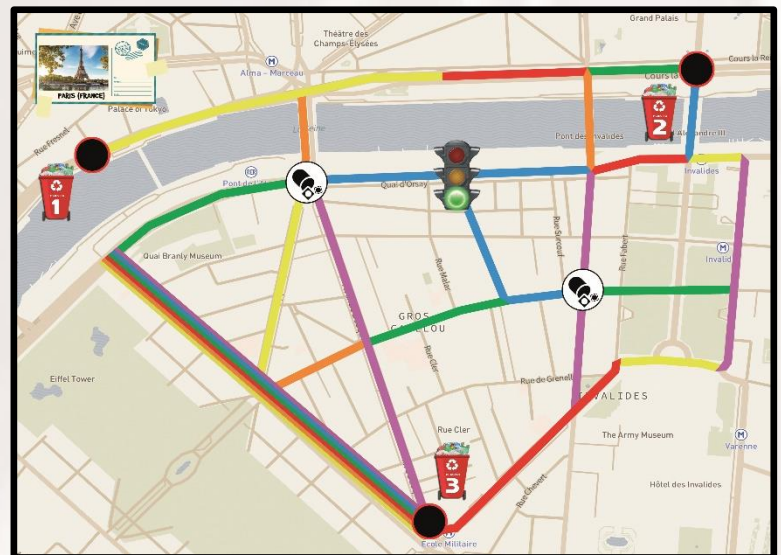
ΟΙ ΔΙΑΦΟΡΟΙ ΧΑΡΤΕΣ ΚΑΙ ΤΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΤΟΥΣ

Κάθε χάρτης έχει χαρακτηριστικά και ιδιαιτερότητες που τον ξεχωρίζουν από τους άλλους.

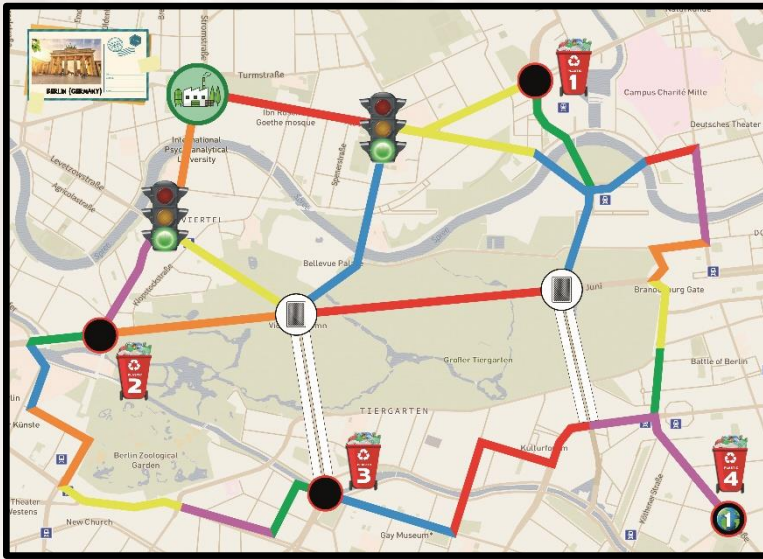


ΧΑΡΤΗΣ ΒΙΚΤΩΡΙΑ (ΜΑΛΤΑ): είναι ένας χάρτης με μόνο τρία σημεία κάδου και χωρίς εργοστάσιο ανακύκλωσης. Πολύ εύκολο στο παιχνίδι και με μικρή διάρκεια. Ιδανικό για τα πιτσιρικά ή για να σας μυήσει στο παιχνίδι. Αξίζει να αναφερθεί και το κεντρικό μπόνους που σου δίνει μια κάρτα δρόμου κάθε φορά που την περνάς. Τα δύο φανάρια σάς επιτρέπουν να επιλέξετε το σημείο εκκίνησης.

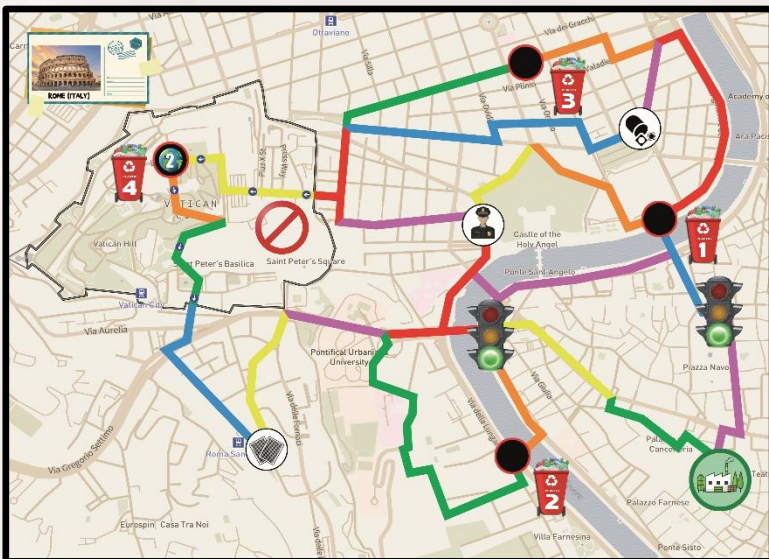
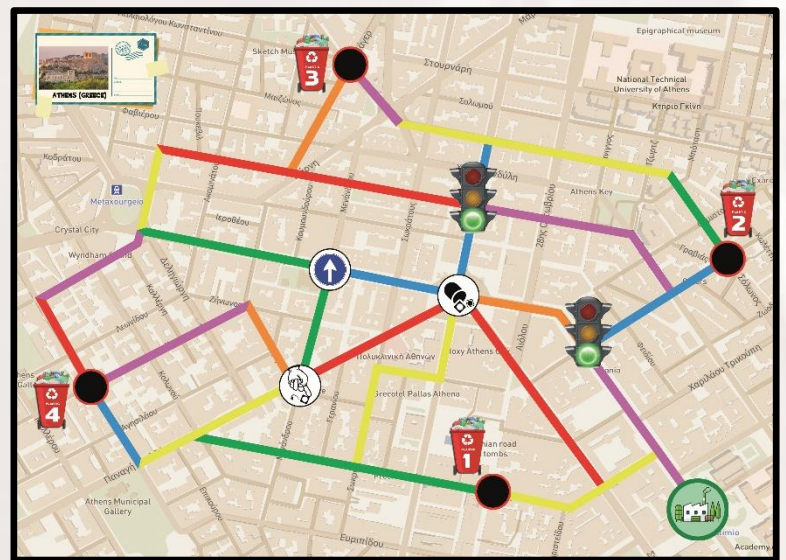
ΧΑΡΤΗΣ ΠΑΡΙΣΙΟΥ: αυτό είναι ένα σχέδιο με μόνο τρία σημεία κάδου και χωρίς εργοστάσιο ανακύκλωσης. Πολύ εύκολο στο παιχνίδι και σύντομο σε διάρκεια, ιδανικό για τους νεότερους ή για να σας μυήσει στο παιχνίδι. Έχει μια μοναδική ιδιαιτερότητα και είναι αυτός ο πολύχρωμος δρόμος: **ΜΠΟΡΕΙΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΙΣ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΧΡΩΜΑ ΓΙΑ ΝΑ ΤΟ ΠΕΡΑΣΕΙΣ (joker street)**. Επιπλέον, έχετε 2 ζώνες όπου μπορείτε να ρίξετε τα ζάρια. Επωφεληθείτε από αυτό για να ταιριάξετε τα χρώματα των δρόμων στον χάρτη με τα χρώματα των καρτών σας και να είστε ο πιο γρήγορος για να περάσετε από τις 3 ζώνες και να λάβετε την κάρτα Μπόνους.



ΧΑΡΤΗΣ ΜΑΔΡΙΤΗΣ: είναι ένας χάρτης με τέσσερα σημεία κάδου και ένα εργοστάσιο ανακύκλωσης. Απλός στο παιχνίδι, ιδανικός για να σας μυήσει στο παιχνίδι προσθέτοντας το εργοστάσιο ανακύκλωσης. Έχετε μια κεντρική περιοχή που σας δίνει ανταμοιβή με μία ακόμη κάρτα. Φέρνει επίσης το εικονίδιο της δυνατότητας αλλαγής των ζαριών που έχουν ήδη τοποθετηθεί (θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε προηγουμένως τα εφέ της "ρίψης ζαριών" στις κάρτες του δρόμου ενός μόνο χρώματος). Είναι πολύ καλό σχέδιο να μπορείς να κάνεις πολλές διαδρομές (μίνι στόχοι) δεδομένης της πολυπλοκότητας των κεντρικών δρόμων.



ΧΑΡΤΗΣ ΑΘΗΝΩΝ: είναι ένας χάρτης με τέσσερα σημεία κάδου και ένα εργοστάσιο ανακύκλωσης. Κυριαρχείται από αυτά τα τρία κεντρικά σημεία που σας επιτρέπουν να ρίξετε τα ζάρια, να αλλάξετε την όψη ενός από αυτά και να αποκτήσετε ένα διακριτικό One-Way, επιτρέπει συνεχείς κυκλοφορίες στο κέντρο του και έτσι μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα ζάρια για να αλλάξετε το χρώμα των διαφόρων τμημάτων.



ΧΑΡΤΗΣ ΒΕΡΟΛΙΝΟΥ: είναι ένας χάρτης με τέσσερα σημεία κάδου και μια μονάδα ανακύκλωσης. Έχει μια μοναδική ιδιαιτερότητα και αυτή είναι οι δύο διπλές λευκές λωρίδες. Για να τα περάσετε πρέπει να χρησιμοποιήσετε δύο φύλλα του ίδιου χρώματος. Το χρώμα που επιλέξατε ισχύει και για τη συμπλήρωση καρτών διαδρομής. Για να σας βοηθήσουμε να περάσετε από αυτές τις ειδικές λωρίδες, έχετε δύο κεντρικά σημεία στον χάρτη με μπόνους μιας επιπλέον κάρτας. Έχετε και τον κάδο 4 που επειδή είναι πολύ μακριά, σας δίνει ένα επιπλέον σημείο ανακύκλωσης (αυτό το κοντέινερ απαιτεί υποχρεωτική στάση, γιατί το τμήμα τελειώνει εκεί).

ΧΑΡΤΗΣ ΡΩΜΗΣ: είναι ένας χάρτης με τέσσερα σημεία κάδου και ένα εργοστάσιο ανακύκλωσης. Η ιδιαιτερότητα αυτού του χάρτη είναι ο κάδος 4, ο οποίος βρίσκεται μέσα στην πόλη του Βατικανού (και σας δίνει 2 επιπλέον σημεία ανακύκλωσης). Το Βατικανό είναι μια ιδιαίτερη περιοχή με τους δικούς του κανόνες: Έχετε μόνο μία είσοδο, μία έξοδο και μόνο μία υποχρεωτική κατεύθυνση. Τα τυπωμένα εικονίδια One-Way υποδεικνύουν ότι δεν μπορούν να αλλάξουν με κανέναν τρόπο (ούτε η αστυνομία μπορεί να τα αλλάξει). Ούτε μπορείτε να τοποθετήσετε ένα διακριτικό εργασίας Street μέσα στο Βατικανό ή να τοποθετήσετε ζάρια. Οι δρόμοι του Βατικανού είναι ΑΘΙΚΤΟΙ (υποδεικνύονται από το απαγορευμένο εικονίδιο).

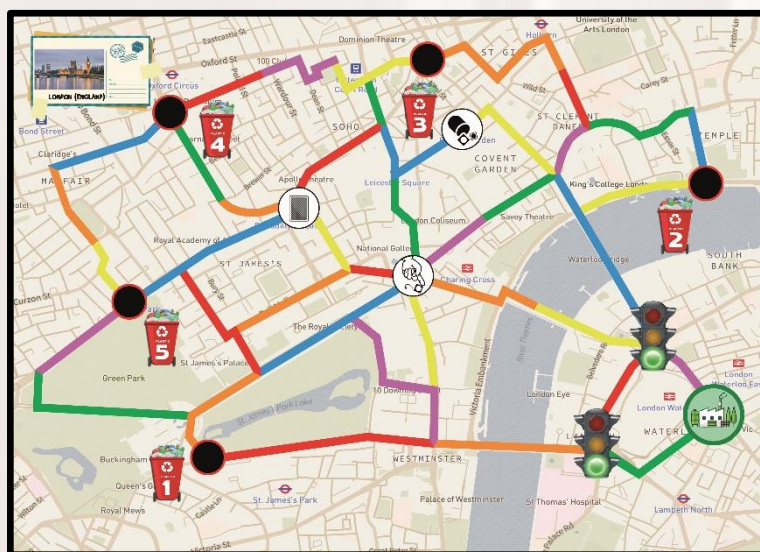
Για να σας βοηθήσουμε στην αποστολή σας, έχετε αρκετούς πόντους μπόνους σε αυτό το ταμπλό (αποκτήστε 2 επιπλέον κάρτες, ρίξτε τα ζάρια και αποκτήστε ένα αστυνομικό διακριτικό). Αυτά τα μπόνους θα είναι απαραίτητα αν βάλετε έργα δρόμου ή Μονόδρομο στην είσοδο του Βατικανού και δεν μπορείτε να περάσετε.



ΧΑΡΤΗΣ ΑΓΚΥΡΑΣ: είναι ένα σχέδιο με πέντε σημεία κάδου και ένα εργοστάσιο ανακύκλωσης. Η πολυπλοκότητα αυτού του χάρτη έγκειται στο γεγονός ότι οι κάδοι 3, 4 και 5 έχουν μόνο μία είσοδο και έξοδο. Για να σας βοηθήσουμε, έχετε έναν επιπλέον πόντο μπόνους κάρτας και έναν άλλο που σας δίνει ένα αστυνομικό διακριτικό (απαραίτητο σε περίπτωση που κάποιος μπλοκάρει την πρόσβαση στη διαδρομή που σας ενδιαφέρει).

Υπενθύμιση: Δεν μπορείτε να αποκλείσετε τη μοναδική έξοδο ενός παίκτη (Street Works ή μονής κατεύθυνσης). Ωστόσο, το μπλοκάρισμα των συντομότερων διαδρομών δεν συνιστάται απλά, αλλά μπορεί να είναι και πολύ διασκεδαστικό.

ΧΑΡΤΗΣ ΛΟΝΔΙΝΟΥ: είναι ένας χάρτης με πέντε σημεία κάδου και μια μονάδα ανακύκλωσης. Είναι ένας ιδανικός χάρτης για να κάνετε διαδρομές χάρη στο δίκτυο των δρόμων και τις μικρές διαδρομές του. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε πόντους μπόνους με επιπλέον κάρτες, να ρίξετε ζάρια ή να αναζητήσετε την όψη του ζαριού που σας ενδιαφέρει.



Οι συγγραφείς ελπίζουν να απολαύσετε το παιχνίδι, να διασκεδάσετε και **ΜΗΝ ΞΕΧΑΣΕΤΕ ΝΑ ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΕΤΕ ΤΟ ΠΛΑΣΤΙΚΟ - ΟΛΟΚΛΗΡΟΣ Ο ΠΛΑΝΗΤΗΣ ΘΑ ΣΑΣ ΕΥΧΑΡΙΣΤΕΙ!**

Ιδιαίτερες ευχαριστίες: στους μαθητές του CEIP CUBA (Μαδρίτη), στην Ένωση Επιτραπέζιων Παιχνιδιών PLAY BURGOS και στις οικογένειες των συντακτών του παιχνιδιού. Με τη βοήθειά τους και την αφιλοκερή συνεργασία (μερικές φορές «αναγκαστική»), μπορέσαμε να δοκιμάσουμε το παιχνίδι για τον απαραίτητο χρόνο για την εξάλειψη ορισμένων στοιχείων και τη βελτίωση άλλων, με μοναδικό στόχο να παρουσιάσουμε αυτήν την τελική έκδοση του παιχνιδιού που μπορείτε τώρα να απολαύσετε.



ΠΕΡΙΛΗΨΗ ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΗΣΗΣ ΑΓΩΝΩΝ EUROPE PLASTIC



ΡΙΞΤΕ ΔΥΟ ΧΡΩΜΑΤΙΣΤΑ ΖΑΡΙΑ ΚΑΙ ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΤΕ ΤΑ ΣΕ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΔΥΟ ΤΜΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ ΧΩΡΙΣ ΖΑΡΙΑ.



ΕΠΙΛΕΞΤΕ ΤΗΝ ΟΨΗ ΠΟΥ ΘΕΛΕΤΕ ΑΠΟ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΤΟΠΟΘΕΤΗΜΕΝΑ ΖΑΡΙΑ. ΤΑ ΖΑΡΙΑ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΑΚΟΜΑ ΣΤΟ ΙΔΙΟ ΣΗΜΕΙΟ ΑΛΛΑ ΜΕ ΤΟ ΝΕΟ ΧΡΩΜΑ.



ΤΡΑΒΗΞΤΕ ΜΙΑ ΤΥΧΑΙΑ ΚΑΡΤΑ ΑΠΟ ΕΝΑΝ ΑΝΤΙΠΑΛΟ.



ΡΩΤΗΣΤΕ ΕΝΑΝ ΑΝΤΙΠΑΛΟ ΑΝ ΕΧΕΙ ΚΑΡΤΑ ΜΕ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΧΡΩΜΑ Ή ΕΦΕ. ΑΝ ΕΧΕΙ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΣΑΣ ΤΗ ΔΩΣΕΙ.



ΑΝΤΑΛΛΑΣΕΙ ΚΑΡΤΑ ΜΕ ΚΑΡΤΑ ΑΝΤΙΠΑΛΟΥ.



ΤΡΑΒΗΞΤΕ 2 ΚΑΡΤΕΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΤΡΑΠΟΥΛΑ ΤΟΥ ΔΡΟΜΟΥ ΚΑΙ ΠΑΡΤΕ ΤΕΣ ΣΤΟ ΧΕΡΙ ΣΑΣ.



ΤΡΑΒΗΞΤΕ 3 ΚΑΡΤΕΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΤΡΑΠΟΥΛΑ ΤΟΥ ΔΡΟΜΟΥ ΚΑΙ ΠΑΡΤΕ ΤΕΣ ΣΤΟ ΧΕΡΙ ΣΑΣ .



ΕΡΓΑΣΙΑ ΔΡΟΜΟΥ: ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΤΕ ΕΝΑ ΣΗΜΑ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΠΑΝΩ ΣΕ ΕΝΑ ΤΜΗΜΑ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ.



ΜΟΝΟΔΡΟΜΟΣ: ΠΑΡΤΕ ΕΝΑ ΣΗΜΑ ΜΟΝΟΔΡΟΜΟΥ ΚΑΙ ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΤΕ ΤΟ ΣΤΟ ΤΜΗΜΑ ΤΟΥ ΔΡΟΜΟΥ ΤΗΣ ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΣΑΣ.



ΣΥΝΤΟΜΕΥΣΗ: ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΠΑΡΑΛΕΙΨΕΤΕ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΤΜΗΜΑ (ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΟΔΟΥ Ή ΜΟΝΟΔΡΟΜΟΥ).



ΑΣΤΥΝΟΜΙΑ: ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΑΦΑΙΡΕΣΕΤΕ ΤΟ ΔΙΑΚΡΙΤΙΚΟ ΜΟΝΟΔΡΟΜΟΥ, ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΤΕ ΚΑΤΕΥΘΥΝΣΗ ΣΤΗΝ ΕΚΤΑΣΗ Ή ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΕΠΙΣΗΣ ΝΑ ΠΕΡΑΣΕΤΕ ΑΠΟ ΕΡΓΑΣΙΕΣ ΟΔΟΥ.



ΤΡΥΠΗΜΑ: Ο ΑΝΤΙΠΑΛΟΣ ΔΕΝ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΦΤΑΣΕΙ ΣΕ ΚΟΝΤΕΪΝΕΡ ΣΕ ΑΥΤΗ ΤΗ ΣΤΡΟΦΗ (ΞΟΔΕΥΕΙ ΤΙΣ ΠΡΟΟΡΙΖΟΜΕΝΕΣ ΚΑΡΤΕΣ, ΑΛΛΑ ΔΕΝ ΘΑ ΠΑΡΕΙ ΤΗΝ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΕΚΤΑΣΗ).



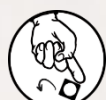
ΣΗΚΩΣΤΕ ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ ΤΟΥ ΔΡΟΜΟΥ ΚΑΙ ΠΑΡΤΕ ΤΗ ΣΤΟ ΧΕΡΙ ΣΑΣ.



ΣΗΚΩΣΤΕ ΔΥΟ ΚΑΡΤΕΣ ΤΟΥ ΔΡΟΜΟΥ ΚΑΙ ΠΑΡΤΕ ΤΕΣ ΣΤΟ ΧΕΡΙ ΣΑΣ



ΡΙΞΤΕ ΔΥΟ ΖΑΡΙΑ ΚΑΙ ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΤΕ ΤΑ ΣΕ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΔΥΟ ΤΜΗΜΑΤΑ ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΧΩΡΙΣ ΖΑΡΙΑ.



ΕΠΙΛΕΞΤΕ ΤΗΝ ΟΨΗ ΠΟΥ ΘΕΛΕΤΕ ΑΠΟ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΤΟΠΟΘΕΤΗΜΕΝΑ ΖΑΡΙΑ .



ΜΟΝΟΔΡΟΜΟΣ: ΠΑΡΤΕ ΜΙΑ ΜΟΝΟΔΡΟΜΙΑ ΚΑΙ ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΤΕ ΤΗ ΣΤΟ ΤΜΗΜΑ ΤΗΣ ΟΔΟΥ ΠΟΥ ΠΡΟΤΙΜΑΤΕ.



ΠΑΡΤΕ ΑΣΤΥΝΟΜΙΚΟ ΣΗΜΕΙΟ. ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΗ ΔΥΝΑΜΗ ΤΟΥ ΣΤΗ ΣΕΙΡΑ ΣΑΣ Ή ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΕ ΤΟ ΓΙΑ ΑΡΓΟΤΕΡΑ (ΙΔΙΑ ΙΣΧΥΣ ΜΕ ΤΟ ΑΣΤΥΝΟΜΙΚΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ)