



Play4Planet the

Board games as instruments to
teach sustainability

2022-1-ES01-KA220-SCH-000085070

P4P projesinin 2. Bültenine hoş geldiniz. P4P, ÇEVRESEL SÜRDÜRÜLEBİLİRLİK VE GEZEĞENİMİZİN İLKÖĞRETİMLE BAŞLARKEN KARŞILAŞTIĞI EKOLOJİK SORUNUN ELE ALINMASINA YÖNELİK EYLEMLERİ teşvik etme ihtiyacından ortaya çıkan Anahtar Eylem 2 çerçevesindeki yenilikçi bir Erasmus+ projesidir.

Projede şu ana kadar ne gibi sonuçlar elde ettik?

Masa oyunu - Gezegen için oyna

Özel plastik geri dönüşüm şirketlerinin şehir tarafından tanınmak için başvuruda bulunacağı ve ülke genelinde işi yürütmek üzere sözleşme yapacağı, çevre dostu "Gezegen İçin Oyna" masa oyununun lansmanına hazırız.

Göreviniz: Kalabalık şehir sokaklarında gezinin, günlük trafik engellerini aşın ve geri dönüşüm puanları kazanmak için stratejik olarak plastik toplayın.

Oyunun amacı açık: Plastikleri verimli bir şekilde toplayarak, bunları Geri Dönüşüm Tesisinde satarak ve karşınıza çıkan kentsel zorlukların üstesinden gelerek geri dönüşüm puanları toplayın. Daha yeşil bir gezegen için yapılan bu heyecan verici yarışta en karlı rotayı bulmaya ve zafere ulaşmaya çalışırken kendinizi beklenmedik dönemeçlere ve dönüşlere hazırlayın!

Rakiplerinizi zekanızla alt edip şehrin en iyi geri dönüşüm şirketi olmak için imrenilen sözleşmeyi imzalayacak mısınız?



Multimedya Oyunu - Avrupa Plastik Yarışı

Öğrenciler, stratejik düşünmenin ve hızlı karar vermenin önemli olacağı "Avrupa Plastik Yarışı"nda yarışabilecekler. Oyunun dijital gelişimi, daha fazla görsel, etkileşimli zorluklar ve ilginç bir arayüz sağlayarak yeni olasılıklardan vazgeçiyor. Kullanıcıları, gezegeni kurtarmak için geleneksel masa oyunlarının sınırlarını aşan heyecan verici bir yolculuğa çıkarmak istiyoruz. Sürdürülebilirliği eğlenceyle birleştiren bu yeni ve çevre dostu oyun deneyiminin lansmanı için bizi takip etmeye devam edin!



Multimedya Oyunu - Avrupa Plastik Yarışı

Şu anda, Öğretmen Eğitimi ve Pilotluk Kılavuzunun geliştirilmesi üzerinde çalışıyoruz! Bu kapsamlı kılavuz, eğitim merkezlerini oyun tabanlı öğrenme metodolojilerini ve oyunlaştırmayı benimseme konusunda güçlendirmek için tasarlanmıştır. Masa oyunumuza ve multimedya oyunumuza ikili bir şekilde odaklanan bu kılavuz, öğretmenlerin eğitimi konusunda adım adım talimatlar sunan ve bu ilgi çekici araçları, kritik çevre sorunlarını ele alan ders planlarına kusursuz bir şekilde entegre eden bir yol gösterici görevi görüyor. Kılavuzumuz yalnızca eğitim kaynakları sağlamanın ötesinde, eğitimciler için bir yol haritası olup oyunlarımızın dönüştürücü potansiyelinin sınıfta tam olarak kullanılmasını sağlar. Bu sadece oyunlarla ilgili değil; öğretmenleri genç beyinler üzerinde kalıcı bir etki yaratacak bilgi birikimiyle donatmak ve çevre yönetimine kendini adanmış bir nesil yetiştirmekle ilgilidir.

İlkokul eğitiminde oyun temelli öğrenme, eğitimi eğlenceyle kusursuz bir şekilde harmanlayarak öğrenme sürecini sadece etkili değil aynı zamanda eğlenceli hale getirdiği için büyük önem taşımaktadır. Dikkatlice tasarlanmış oyunlar aracılığıyla öğrenciler, eleştirel düşünmeyi, problem çözme becerilerini ve işbirliğini geliştiren etkileşimli ve sürükleyici deneyimlere katılabilir.

Bu oyunlar öğrencilere teorik bilgileri pratik senaryolara uygulayabilecekleri dinamik bir platform sağlayarak çeşitli konulardaki anlayışlarını geliştirir.

Dahası, oyundaki rekabet ve ödüller unsuru, öğrencileri öğrenme yolculuklarına aktif olarak katılmaya ve bu yolculukta ısrar etmeye motive eder. Oyun temelli öğrenmeyi ilköğretime dahil ederek, yalnızca farklı öğrenme tarzlarına hitap etmekle kalmıyoruz, aynı zamanda yaşam boyu öğrenme sevgisini de geliştirerek gelecekteki akademik başarı için güçlü bir temel oluşturuyoruz.

Ortaklık

Avrupa ortaklığı aşağıdaki kuruluşlardan oluşur:



ASOCIACION DESES 3
Spain



DAFO Gestión Estratégica S.L.
Spain

DAMASISTEM

Damasistem
Turkey



Esperino Gymnasio Karditsas
Greece



GENISTA RESEARCH FOUNDATION
Malta



Ahmet Kabaklı İlkokulu
Turkey